

Y tú... **JUEGAS EN CLASE?**

Y tú... ¿Juegas en clase? es un proyecto basado en presentar e integrar los juegos HABA como elemento lúdico y facilitador del aprendizaje, ya sea en el aula como en otros entornos, mediante formaciones a educadores principalmente de Educación Infantil y Primaria, miembros de asociaciones culturales, centros de día, psicología, en definitiva, a toda la comunidad educativa.

En estas formaciones se dará a conocer las características de los juegos **HABA** y su gran potencial en el ámbito educativo entre otros.

HABA es una empresa alemana dedicada desde hace más de 75 años a la manufactura de madera procedente de explotación forestal sostenible y su eje principal es inventar juguetes pensando exclusivamente en el receptor del juego: el niño

Los niños aprenden de las personas que tienen cerca, familiares, amigos, educadores... pero también aprenden del entorno y de las cosas que les rodean. Por eso HABA pone especial atención en la invención de juguetes y juegos bien ideados que les permitan jugar con mucha imaginación, que les pongan a prueba conforme a su edad y sobretodo que les proporcionen mucha diversión.

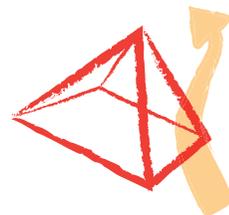
El proyecto tiene una estructura en la que se relaciona cada juego con las áreas cerebrales que intervienen, así como el conocimiento del desarrollo neuropsicológico infantil.

En la formación se combina la explicación teórica con el espacio de juego durante 4 horas y es totalmente gratuita.

Las formaciones las realiza un equipo de tres profesionales: Juanjo Angullo, profesor de Educación Infantil, Laura Tejedor, neuropsicóloga y Iolanda Zapata miembro de **Old Teddy's Company**, empresa que representa a HABA en España.



La educación puede ser un juego ¡Sé el primero en mover ficha!



¿Qué te aportamos?

- Conocer los juegos HABA y sus **posibilidades a nivel educativo** (en Educación Infantil y Educación Primaria)
- Entender el juego como elemento **facilitador del aprendizaje**
- Potenciar el **desarrollo neurocognitivo** mediante el juego
- Aplicar diferentes **propuestas de dinamización** de juego en el aula

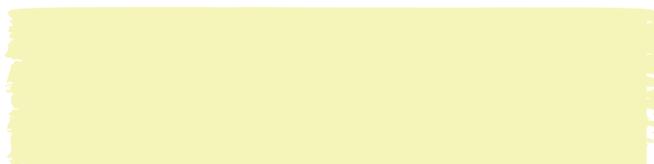
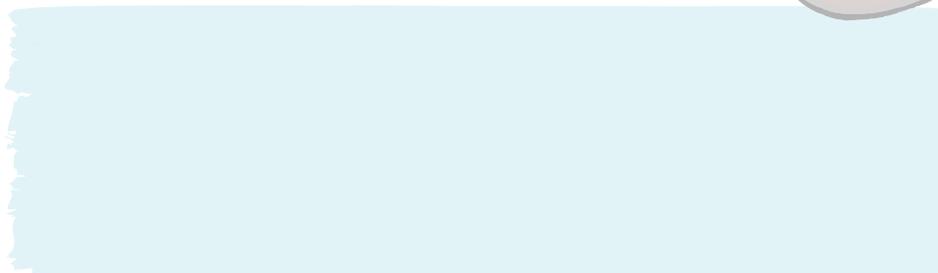
¿Quién lo dirige?

- **Juanjo Angullo:** Profesor de Educación Infantil y dramatización en Educación Primaria
- **Laura Tejedor:** Psicóloga infantil especialista en neuropsicología
- **Iolanda Zapata:** Directora del Proyecto HABA en España: Y tú...
¿Juegas en clase?

¿Cómo lo hacemos?

- Mediante una **dinámica fluida relacionaremos conceptos educativos y de desarrollo neurocognitivo** del niño con los juegos de mesa HABA y conoceremos las posibilidades

Programa de Formación



Inscripciones gratuitas

a las Formaciones de Juegos de Mesa HABA

"¡Confirmado! La plasticidad neuronal se mantiene durante toda la vida. Si el juego la fomenta, ¿por qué no jugar siempre?"

LAURA

"Si sabes jugar... Sabrás planificar, cooperar, respetar, discutir, aprender, adaptarte, tomar decisiones... Y todo esto se aplica en nuestro día a día, en nuestra vida, en nuestro trabajo. Y cuando un trabajo te divierte es como ir a clase a jugar: Siempre aprendes."

IOLANDA

"El juego proporciona todo aquello necesario para aprender. Motivación, interés, diversión. Hagamos de la educación un juego."

JUANJO

Si quieres participar de esta formación gratuita con los juegos de mesa Haba lo podrás hacer solicitando tu inscripción en:

- Formula tu inscripción [aquí](#) de la formación **en la página de Facebook @HABAes**
- Enviando un correo electrónico a iolandazapata@oldteddys.com

Para los niños, jugar es su mundo. Aprenden mientras juegan y se divierten. Aprovechar esta diversión con los juegos de mesa para facilitar el desarrollo de las capacidades es una gran herramienta que tenemos todos aquellos que acompañamos a los niños en su crecimiento.

Con el proyecto HABA te ofrecemos conocer los juegos, recursos para utilizarlos en el aula y el enlace de las áreas cognitivas y los juegos HABA.

HABA[®]

otc
www.oldteddys.com